



Création de comportements et de mécanismes de perceptions pour simuler les usagers de la route

Stage de 6 mois, fin de formation Master ou Ingénieur

Description du projet

Le stage s'inscrit dans un projet visant à mettre au point un simulateur de conduite de bus. Dans une reproduction réaliste des rues de Paris, avec leur signalisation exacte, le simulateur devra mettre en interaction conducteurs, motards, cyclistes et piétons avec leurs comportements les plus réalistes, en incluant donc, par exemple, les infractions au code de la route.

Description du sujet

La plus grande partie des comportements adoptés par les agents sont fortement liés aux perceptions qu'ils ont de la route et des autres usagers. Ainsi, s'approcher au mieux de ces perceptions est déterminant pour pouvoir reproduire certains comportements de manière réaliste.

L'objectif du stage est de mettre en lumière et d'implémenter plusieurs comportements pertinents, ainsi que les systèmes de perception qui leurs sont nécessaires.

Environnement

Le stage se déroulera au sein de notre équipe de R&D, basée dans un local chaleureux du 11^{ème} arrondissement de Paris. La rémunération est d'environ 400 euros mensuels nets, avec la perspective de rejoindre l'équipe en CDD, CDI ou thèse selon la motivation et les qualités mises en avant pendant le stage. Les candidatures sont à adresser à contact@spirops.com.

Mots clés

Intelligence Artificielle, Serious Game, Comportements, Simulation, Perceptions, C++